

# General Terms and Conditions for the Use of the MATERIA.ONE Web Shop

[english]

## 1. General

- (1) MATERIA.ONE is an emerging social “*virtual reality*” network that is developed, established and operated by Staramba SE, based in Berlin (hereinafter referred to as the “**Company**”). The purpose of MATERIA.ONE is to create a virtual world that can be actively shaped by the respective registered users on the MATERIA.ONE online platform (hereinafter referred to as the “**Users**”) as part of the opportunities made available by the Company, for example by purchasing, establishing, selling and/or trading virtual property, buildings, other virtual objects, products or rights (e.g. so-called “*bidding rights*”) as well as offering various services (virtual properties, objects, products, services and rights as well as other existing and future virtual goods are hereinafter jointly referred to as “**virtual goods**”, see Article 4 Sections 2 and 3 of these General Terms and Conditions). In addition, MATERIA.ONE aims to offer Users a platform for virtual interaction with the avatars of various celebrities.
- (2) The MATERIA.ONE web shop offers Users the opportunity to actively participate in the development of MATERIA.ONE by purchasing the virtual goods offered by the Company and possibly by other Users or third parties on MATERIA.ONE in exchange for STARAMBA.Token or, at the Company's discretion, another payment method.
- (3) The MATERIA.ONE web shop can be used via the current website (currently <https://www.materiaone.com/>) (hereinafter referred to as the “**Website**”).
- (4) STARAMBA.Token is STARAMBA’s own cryptocurrency through which the payment transactions in the MATERIA.ONE web shop are made more secure and simple using blockchain technology. The payment transactions and the possession of STARAMBA.Token will be handled by third-party providers at the discretion of the Company.
- (5) MATERIA.NOTES are Staramba’s own purely virtual currency (so-called in-game currency), independent of the STARAMBA.Token, which can be used to carry out certain payment transactions in the MATERIA.ONE web shop, as determined by the Company.
- (6) The Company reserves the right to change, adapt, supplement or cancel the virtual goods offered in the MATERIA.ONE web shop as well as all possible uses and applications, services, functions, features, representations and characteristics associated with the MATERIA.ONE web shop and the offered and/or acquired virtual goods at any time. With regard to virtual goods already purchased, this shall only apply if the subsequent changes are appropriate, necessary or relevant to the further operation and use of MATERIA.ONE due to conceptual or technical changes by MATERIA.ONE. Insofar as this entails the withdrawal or impairment of acquired virtual goods or legal positions of the Users, any claims of the Users shall be assessed in accordance with these General Terms and Conditions (hereinafter referred to as “**T&Cs**”).

## 2. Scope

- (1) These T&Cs apply whenever the MATERIA.ONE web shop is used via the Website and cover all virtual goods offered for purchase by the Company or other Users or third parties via the MATERIA.ONE web shop, all purchases made by the Users via the MATERIA.ONE web shop, as well as all possible uses and applications, services, functions, features, representations, and characteristics associated with the MATERIA.ONE web shop and the virtual goods offered and/or purchased. The T&Cs are an integral part of the contractual relationship that comes into being between the respective User and the Company and, if virtual goods are purchased from other Users or third parties, with another User or third party via the MATERIA.ONE web shop. Unless otherwise expressly agreed, these T&Cs shall apply in the version valid for the respective use of the MATERIA.ONE web shop.
- (2) The T&Cs apply worldwide and irrespective of whether the User resides in Germany or outside of Germany.
- (3) These T&Cs apply exclusively. Deviating, conflicting or supplementary General Terms And Conditions of the Users or third parties shall not apply unless the Company has expressly agreed to their validity in written form at least. A separate objection or reference to the exclusive validity of these T&Cs is not required. An implied consent of the Company to deviating General Terms and Conditions cannot be inferred from the provision or offer of possible uses, services or the like.
- (4) Individual agreements concluded in specific cases with the User (including collateral agreements, additions and amendments) prevail in all cases over these T&Cs. Subject to counter-evidence, the content of such agreements shall be governed by a written contract or written confirmation by the Company.
- (5) The Company reserves the right to change these T&Cs at any time. The Users shall be informed of a change to the T&Cs by email. The current version of the T&Cs can be accessed on the Website.

## 3. Registering and creating a user account on MATERIA.ONE

- (1) To use the MATERIA.ONE web shop via the Website, the User must register as a user in the MATERIA.ONE web shop and set up a user account (hereinafter referred to as the **"MATERIA.ONE User Account"**). Registration is free of charge.
- (2) To register, personal data (including surname, forename, email address) must be provided and a password must be created. The username can be chosen at will unless otherwise specified in a separate contractual agreement.
- (3) The User must provide only truthful, complete and up-to-date personal information. In particular, no invented names may be used when providing personal data. If the information provided changes over time, the User must update the information without being asked to do so.
- (4) The User is obligated to keep the password for their MATERIA.ONE User Account secret from other Users and third parties. The Company shall not be liable for any damages resulting from a breach of this obligation, unless the User is not at fault.

- (5) Registration is only successful if, after entering their data in the registration form, the User receives a confirmation email containing a confirmation link and then opens this link. The registration and creation of a User Account is not successful unless the email address is confirmed. A contractual relationship between the Company and the User shall only enter into force once the creation of a User Account has been successfully registered. If the email address is not confirmed within 14 days by opening the confirmation link in the confirmation email received, the Company reserves the right to terminate the registration process and to delete all data immediately.
- (6) In the MATERIA.ONE User Account, the User can view and manage their personal data and all other data provided by them as well as orders placed and virtual goods purchased via the MATERIA.ONE web shop. Notifications in connection with purchases made via the MATERIA.ONE web shop shall be sent to the email address of the respective User stored in their MATERIA.ONE User Account.

#### **4. Virtual goods in the MATERIA.ONE web shop**

- (1) Virtual goods are offered in the MATERIA.ONE web shop that can be purchased by Users in accordance with the following provisions. By purchasing virtual goods, Users can influence and shape the creation of the virtual world on MATERIA.ONE.
- (2) In particular, virtual goods can be:
  - a. property
  - b. objects
  - c. products
  - d. services
  - e. rights (e.g. bidding rights, see Article 5 of these T&Cs)
- (3) In addition to or instead of the virtual goods referred to in Section 2 above, other virtual goods may also be developed, built and/or offered.
- (4) Virtual goods shall be offered in the MATERIA.ONE web shop by the Company and/or by other Users or third parties, at the discretion of the Company. In addition to or instead of purchasing virtual goods from the Company in the MATERIA.ONE web shop, the Company may, at its own discretion, also accept offers from other Users or third parties and thus also enable Users to trade among themselves with the virtual goods they have purchased, created or offered via the MATERIA.ONE web shop or, if necessary, offer another platform for this purpose. The Company can at any time annul or limit trading between one another and purchasing from third parties, in particular trade restrictions, additional fees or restrictive conditions with regard to the virtual goods that can be traded, means of payment or Users or third parties entitled to trade may be established by the Company. Further details are determined in accordance with Article 7 of these T&Cs.
- (5) Purchased virtual goods are credited to the MATERIA.ONE User Account of the respective User. The credit shall be made subject to the necessary auditing measures (e.g. with regard to payments made) and the provisions of these T&Cs (Articles 9 and 10 of these T&Cs) applicable in particular to the conclusion of the contract and to the payment arrangements. Taking into account the usual processing time, technical possibilities and any necessary testing steps, the

credit shall be made within a reasonable period of time, which may be up to five working days; a longer period is possible in justified cases.

## **5. Bidding rights, participation in online auctions**

- (1) A so-called “bidding right” grants the User the possibility of participating in a specific online auction on MATERIA.ONE relating to the purchase of a virtual property or another virtual object or right.
- (2) A purchased bidding right only entitles the holder to participate in one online auction. Further details of each bidding right will be disclosed separately in the description of each bidding right. The conditions of a bidding right may restrict the eligibility to participate in an online auction including individual fixed online auctions or a specific type of online auction or may attach further conditions. In particular, in the case of individual fixed online auctions, registration deadlines may be set after which participation is no longer possible and the bidding right expires. Bidding rights that are not limited to fixed online auctions can be provided with an expiry date after which they lose their validity.
- (3) If the bidding right is linked to certain conditions which are not met by the User (e.g. registration deadlines for online auctions; performance of an online auction within the validity period), the bidding right lapses without replacement. Any claims for damages against the Company, other Users or third parties are excluded, unless the Company or another User or third party is (co-)responsible for the non-fulfilment of the certain conditions; in this case the User is entitled to assert their claims for damages against the respective party which is (co-)responsible for the non-fulfilment of the certain conditions.
- (4) A User may participate in several online auctions simultaneously insofar as they have purchased the necessary bidding rights.
- (5) The representation in an online auction and the perception of an online auction instead of the authorised User are not permitted. This does not include cases where the bidding right has been legally acquired by the respective User from another User or third party, taking into account these T&Cs and the other provisions of the Company.
- (6) Online auctions are announced to Users on MATERIA.ONE within a reasonable period of time. If the bidding right is intended for a particular online auction or a particular type of online auction, the User will be informed of the information already available on these online auctions upon purchase of the bidding right. The User receives further information automatically via email.
- (7) As part of the online auction, the User has the opportunity to bid for a virtual property or other virtual objects, services or rights in exchange for a fee. The means of payment for the virtual good to be auctioned (e.g. MATERIA.NOTES, STARAMBA.Token, EUR, US Dollar) shall generally be determined separately for all online auctions or, at the Company's discretion, determined for each individual online auction and communicated to the User prior to the commencement of this online auction. The virtual good purchased shall be credited to the User's MATERIA.ONE User Account in accordance with Article 4 Section 5 of these T&Cs.
- (8) After participating in the online auction, the respective bidding right expires regardless of whether the User has acquired a virtual good as part of the online auction or not. The Company hereby expressly draws the attention of the Users to the fact that an acquired bidding right

grants the Users the right to participate in an online auction only in accordance with its terms and conditions. The bidding right, on the other hand, offers no guarantee that the User will purchase a virtual good as part of the online auction. Accordingly, the Company expressly points out that a bidding right purchased - also in return for payment - can be allowed to lapse in the form of a virtual good without sustainable counter-value and as a result expire without value. A refund of the purchase price paid for the bidding right in the event that the auctioned virtual good is not purchased in an online auction is excluded under all circumstances.

## **6. Virtual property and other virtual objects, products, services or rights**

- (1) In addition to offering bidding rights, the Company may also offer and/or allow other Users or third parties to offer other virtual goods within the meaning of Article 4 Sections 2 and 3 of these T&Cs for direct purchase via the MATERIA.ONE web shop.
- (2) The conditions, means of payment, purchasing arrangements etc. are specified in the respective offer which the User can access on the website.
- (3) The Company is free to sell virtual properties and other virtual objects, products, services or rights to individual Users or third parties outside the web shop.

## **7. Trading between users; purchasing from third parties**

- (1) It is at the discretion of the Company to have virtual goods offered by other Users or third parties via the MATERIA.ONE web shop or another platform in addition to the offers of the Company or exclusively. A contractual relationship is then established exclusively between the respective User and the other User or third party.
- (2) The Company may at any time and at its own discretion permit, restrict or cancel the trading of virtual goods between Users as well as the acquisition of virtual goods from third parties. In particular, the Company may determine, modify, limit or cancel the virtual goods that can be traded, the permissible means and arrangements of payment, the applicable trade restrictions and similar. The Company shall be free to introduce, above all, objective or temporal restrictions on trading, such as blocking periods, and to establish further conditions for admission to trading, in particular those relating to the person of the User or the virtual goods that can be traded.
- (3) The Company determines the means of payment permissible in the context of trading or purchasing from third parties. If STARAMBA.Token are permitted as means of payment, the processing shall be carried out at the discretion of the Company via a third-party provider selected by the Company; Article 12 of these T&Cs shall apply mutatis mutandis. Users are not entitled to pay with a certain crypto, fiat or in-game currency (e.g. MATERIA.NOTES) or a certain means of payment (e.g. credit card, PayPal).
- (4) The Company may introduce additional fees or provisions in cases of trading between each other or with third parties.
- (5) The Users are obligated to observe these T&Cs when purchasing and selling between each other as well as from and to third parties and to not violate the law and the rights of other

Users and third parties. Contracts shall be fulfilled in accordance with the principle of good faith. Violations by Users against this may result in exclusion from the circle of Users entitled to trade. Further consequences within the meaning of these T&Cs (in particular Articles 16 and 17 of these T&Cs) remain unaffected by this.

- (6) Any claims for performance or damages arising for the Users from or due to the contractual relationship directly between the Users themselves or with third parties via the MATERIA.ONE web shop shall be asserted directly against the other User or third party. In such cases, any liability on the part of the Company is excluded in all respects.

## **8. Subject to change with regard to offered and purchased virtual goods**

- (1) The virtual goods offered in the MATERIA.ONE web shop can be changed, adapted, supplemented or revoked by the Company at any time. The same applies to all possible uses and applications, services, functions, features, representations, and characteristics associated with the virtual goods offered.
- (2) Users may not assert any claims against the Company, other Users or third parties as a result of the modification, adaptation, supplementation or cancellation of virtual goods offered in the MATERIA.ONE web shop unless a legally binding contract for the acquisition of the virtual goods has been concluded in accordance with Article 9 of these T&Cs. The offer of the virtual goods in the MATERIA.ONE web shop alone does not grant a secure legal position to Users willing to purchase.
- (3) The Company reserves the right to change, adapt, supplement or cancel purchased virtual goods in their external presentation form as well as the possibilities of use and application associated with the virtual goods on MATERIA.ONE and the associated services and functions even after the purchase of the respective virtual goods, provided that the changes, adaptations, additions or cancellations are appropriate, necessary or relevant to the further operation and use of MATERIA.ONE due to conceptual changes or technical developments by MATERIA.ONE
- (4) Insofar as the subsequent changes are not accompanied by any significant change in the properties of the purchased virtual property or any significant impairment of the purchased legal position of the Users, the Users shall not be entitled to any compensation claim against the Company or - if the purchase was made from another User or third party - against the other User or third party.
- (5) If the subsequent change, adaptation, addition or cancellation of virtual goods already purchased via the MATERIA.ONE web shop in accordance with Article 9 of these T&Cs leads to a significant change in the characteristics of the virtual goods purchased and to a cancellation or significant impairment of the User's purchased legal positions, the User can only assert claims for compensation if they prove to the Company that they have suffered damage within three months of becoming aware of the substantial change. Otherwise, the change applies as accepted; compensation claims are then excluded.
- (6) The Company shall be entitled to satisfy justified claims for compensation of the User by providing the User with an equivalent virtual good instead of the impaired virtual good purchased.

## **9. Conclusion of contract when purchasing virtual goods via the MATERIA.ONE web shop**

- (1) The offers of virtual goods displayed in the MATERIA.ONE web shop do not constitute a legally binding offer, but only an invitation for the submission of offers by the Users (*invitatio ad offerendum*). In individual cases, the Company may determine additional requirements for the submission of an offer by Users. Virtual goods are limited by quantity and availability.
- (2) The order of a virtual good by the User is regarded as a binding contractual offer. Unless otherwise specified in the order or in the additional conditions established by the Company, the Company shall be entitled to accept this contractual offer within 7 working days of its receipt.
- (3) The Company shall be free to accept or reject offers of contracts made by Users for the purchase of certain virtual goods. The same applies for other Users and third parties willing to sell if offers from other Users or third parties are permitted in the MATERIA.ONE web shop. A legally binding contract for a specific virtual good displayed in the MATERIA.ONE web shop shall only be concluded after the acceptance of the offer of the respective User by the Company or the other User or third party willing to sell the good.
- (4) The acceptance of the User's order may be declared either in written form (e.g. by order confirmation via email) or by crediting the virtual good to the User's MATERIA.ONE User Account.

## **10. Payment means and arrangements when purchasing virtual goods via the MATERIA.ONE web shop**

- (1) The Company determines with which means of payment or in which currency (e.g. STARAMBA.Token, MATERIA.NOTES, EUR or US Dollar, via PayPal, credit card etc.) payment can be made in the MATERIA.ONE web shop. The User is not entitled to payment with a specific (crypto, fiat or in-game) currency or the use of a specific means of payment.
- (2) The Company is at liberty to provide at any time for other currencies and means of payment for all or individual virtual goods in addition to or instead of the currencies and means of payment provided for.
- (3) In case of doubt, the payment for the purchase of a virtual good is due immediately.
- (4) Depending on the means of payment and the currency, the Company may use various third-party providers for the purpose of processing payments. If a particular contractual relationship is established between the Users and the third-party providers, the details of payment processing shall also be governed by the provisions applicable in this contractual relationship.

## **11. Purchasing and possession of STARAMBA.Token; Leondrino Wallet**

- (1) The purchasing and possession of STARAMBA.Token shall take place outside the MATERIA.ONE web shop in accordance with the relevant provisions.

- (2) The Company is free to determine the possibilities and arrangements for the purchasing and possession of STARAMBA.Token. At the same time, the Company is free to include third-party providers of its choice in the purchase and possession of STARAMBA.Token (hereinafter referred to as "**Third-Party Providers**") and to make the purchase and/or possession of STARAMBA.Token dependent on the Users' use of the services of the selected Third-Party Providers.
- (3) To be able to purchase and possess STARAMBA.Token, the User requires the storage facility (so-called Krypto-Wallet) for the STARAMBA.Token provided or supplied by the Company for this purpose. One such storage option is the Leondrino Wallet, which the user can obtain from Leondra GmbH, based in Berlin, or one of its affiliated companies (hereinafter referred to as "**Leondra**") after successful registration on the Leondra website. The creation and maintenance of the Leondrino Wallet takes place exclusively on the platform provided by Leondra and will be determined in accordance with the General Terms and Conditions from Leondra (can be accessed on the current Leondra website, currently at <https://www.leondrino.com/>) and, if applicable, also in accordance with these General Terms and Conditions. The STARAMBA.Token purchased shall be stored in the Leondrino Wallet. The Company is free to provide for another storage option and to make it available to Users - possibly with the involvement of third parties other than Leondra. Users shall be informed in such a case via email.
- (4) As far as the creation and maintenance of a Leondrino Wallet is concerned, Leondra does not act as an agent of the Company. On the contrary, an independent contractual relationship is established between the User and Leondra, which is based exclusively on the relevant agreements and provisions in this relationship.

## **12. Processing payments when paying with STARAMBA.Token**

- (1) User payments that are made with STARAMBA.Token shall be processed by Leondra as the so-called Payment Provider. Further details are set out in Leondra's General Terms and Conditions (available on Leondra's current website, currently at <https://www.leondrino.com/>).
- (2) Leondra is free to deduct transaction fees or other fees for processing Users' payments.
- (3) The Company reserves the right to involve a Payment Provider other than Leondra.

## **13. Purchasing, possessing and using MATERIA.NOTES and/or other in-game currencies**

- (1) The purchasing and possession of MATERIA.NOTES and/or other so-called in-game currencies (the latter hereinafter referred to as "**In-Game Currencies**") is carried out in accordance with the principles, conditions, arrangements and relevant provisions established by the Company for this purpose. The User can access the necessary information on purchasing and possessing MATERIA.NOTES and/or other In-Game Currencies on the Website of the Company.
- (2) The Company shall determine, at its sole discretion, what uses there are for MATERIA.NOTES and/or other In-Game Currencies, in particular whether and for which virtual goods the use of MATERIA.NOTES and/or other In-Game Currencies is possible as a means of payment.



- (3) MATERIA.NOTES purchased as well as other In-Game Currencies are strictly excluded from exchange and refund as purely virtual means of payment. Article 8 of these T&Cs applies accordingly.

#### **14. Copyright, trademark rights and other intellectual property rights**

- (1) Users are obligated to respect the copyrights, trademark rights and other intellectual property rights of the Company as well as of other Users and third parties and to not infringe any rights of the Company, other Users or third parties in any way. This applies to the use of MATERIA.ONE or the MATERIA.ONE web shop as well as outside of this use in any other connection with MATERIA.ONE and also beyond the termination of the use of MATERIA.ONE or the MATERIA.ONE web shop.
- (2) In particular, Users are prohibited from copying, extracting, reproducing or in any other way using or making accessible the contents of MATERIA.ONE or the MATERIA.ONE web shop, the Website, the source code and other publications and contexts of the Company and its affiliated companies (including all texts, images, animations, etc.) for their own or third-party purposes.
- (3) The Company does not assume any liability for violations of copyrights, trademark rights or other intellectual property rights committed by individual Users or third parties.

#### **15. Confidentiality, privacy and data protection**

- (1) The personal data disclosed by Users in connection with the creation of a MATERIA.ONE User Account and the use of the MATERIA.ONE web shop as well as other information or content of the User shall be treated confidentially and kept secret by the Company in compliance with the applicable statutory provisions, in particular those of data protection law. The data will only be passed on to other Users or third parties if this is necessary to implement the contractual relationship existing between the respective User and the Company or between the respective User and another User or third party via the MATERIA.ONE web shop or if the Company has received the express consent of the User to the pass on their data.
- (2) If Users publish content in the MATERIA.ONE web shop, they release the Company from the obligation of confidentiality and privacy.
- (3) Provided that the Company has received the express consent of the Users for this purpose, the data of the respective Users may also be used for advertising purposes, both for its own purposes and for the purposes of business partners of the Company or its affiliated companies.
- (4) Irrespective of the aforementioned paragraphs, the Company is entitled to pass on the personal and other data of the Users to the competent authorities in the event of an official or court order or a statutory obligation to do so.

## 16. Liability; exclusion of guarantees and warranties

- (1) Each User shall be liable for all violations of these T&Cs or legal obligations committed using their MATERIA.ONE User Account, as well as for any misuse of their MATERIA.ONE User Account, even if the action in question is performed by other Users or third parties, unless the User can prove that they are not at fault.
- (2) The Company shall only be liable to Users in the event of intent or gross negligence. Liability for damages resulting from injury to life, limb or health shall remain unaffected by this. In the event of property and financial damages caused by negligence, the Company shall only be liable in the event of a breach of a crucial contractual obligation, whereby the amount of liability shall be limited to the damage foreseeable and typical of the contract at the time of conclusion of the contract. Crucial contractual obligations are obligations whose fulfilment makes the proper execution of the contract possible in the first place and on whose compliance the Users regularly trust and may trust. This limitation of liability does not affect any statutory warranty claims of the User.
- (3) The Company is not liable to the Users for services that are rendered by other Users or third parties, including Third-Party Providers, as part of a contractual relationship directly between the Users themselves or with a third party, including Third-Party Providers. This applies to all bad performances, non-performances and other omissions of the other Users or third parties, including Third-Party Providers, occurring in this context, as well as to all damages incurred by the Users within the scope of the independent direct contractual relationship due to the conduct of other Users or third parties, including Third-Party Providers. Article 278 of BGB remains unaffected by this.
- (4) The Company shall not be liable for damages arising within the framework of the contractual relationship between Leondra and the User (e.g. in relation to the creation and management of the Leondrino Wallet), unless liability arises from mandatory statutory provisions or Leondra's function as the Company's Payment Provider.
- (5) The Company shall not be liable for any damages suffered by other Users or third parties as a result of any conduct or omission on the part of Users. In particular, the Company shall not be liable for the conduct of Users in the event of direct trading with STARAMBA.Token or virtual goods among each other - whether via the MATERIA.ONE web shop or via other platforms.
- (6) If a claim is made against the Company by other Users or third parties as a result of the conduct or omission of a User, the User shall exempt the Company from all claims for damages.
- (7) The Company does not assume any guarantee with regard to the quality and freedom from defects of title of the virtual goods offered in the MATERIA.ONE web shop by the Company, other Users or third parties. The Company also makes no assurances whatsoever and does not assume any guarantee or other warranty with respect to the possibilities of use and application, services, functions or features made available on MATERIA.ONE or in the MATERIA.ONE web shop - both on the website and in any apps.
- (8) Furthermore, the Company does not assume any guarantee or warranty with respect to the services to be provided or virtual goods offered by other Users or third parties, including Third-Party Providers.
- (9) The User is obligated to exempt and indemnify the Company and all of its affiliates, its licensors and the bodies, directors, employees and contractors of the Company and its affiliates from all claims and all costs (including legal expenses), damages and losses arising out of or in

connection with the User's breach or violation of any provision of these T&Cs or any applicable law, the violation of the rights of any other User or third party, including Third-Party Providers, or otherwise arising out of or in connection with the use of MATERIA.ONE web shop.

## **17. Termination of the use of the MATERIA.ONE web shop and erasure of the user account**

- (1) The User may suspend or terminate the use of the MATERIA.ONE web shop at any time and request the erasure of their MATERIA.ONE User Account. Agreements concluded with other Users or third parties regarding the purchase or sale of virtual goods must be processed prior to the deletion of the MATERIA.ONE User Account.
- (2) The Company reserves the right to block a User's MATERIA.ONE User Account if a significant reason exists, thereby prohibiting the User from continuing to use the MATERIA.ONE web shop and to refuse access to the MATERIA.ONE web shop temporarily or indefinitely. An important reason is in particular when:
  - a. the User has violated one of the obligations specified in these T&Cs;
  - b. the User has not made the payments owed in the MATERIA.ONE web shop within the set period;
  - c. the use of the MATERIA.ONE web shop was or is subject to certain conditions and these were not fulfilled from the outset or subsequently cease to apply;
  - d. the User misuses the MATERIA.ONE web shop for acts subject to fines or penalties;
  - e. the User misuses the MATERIA.ONE web shop to cause material or immaterial damage to the Company (e.g. damage to its reputation)
  - f. the virtual goods offered by the User in the MATERIA.ONE web shop have offensive, discriminatory, pornographic or otherwise undesirable content;
  - g. the User has used or is using the MATERIA.ONE web shop as a tool to spy on the data of other Users or third parties;
  - h. the User has used or is using the virtual goods purchased from the Company or other Users or third parties in the MATERIA.ONE web shop for purposes that are contrary to the terms of the contract or to the law without corresponding prior consent;
  - i. the User has infringed copyright, trademark or other intellectual property rights in the context of the use of the MATERIA.ONE web shop;
  - j. the User has integrated the MATERIA.ONE web shop, for example through iFrames or similar, into other Internet pages without prior consent;
  - k. the User has automatically read out data, uploaded malware or scripts or has otherwise undertaken technical manipulation/sabotage or has attempted to carry out the aforementioned actions while using the MATERIA.ONE web shop.

- (3) The MATERIA.ONE User Account can be blocked immediately and without prior notice. The User shall be informed of the block of their User Account immediately via email and given the opportunity to comment on the reasons given for the block. The User Account is retained during the blocking period, but the User cannot access the User Account and the data, virtual goods and In-Game Currencies stored therein. If open purchase or sale offers of the user exist at the time of blocking, these expire.
- (4) The Company may delete the MATERIA.ONE User Account of a User who confirms the allegations or does not comment on the allegations within 2 weeks after expiry of a further notice period of 2 weeks. Within this notice period, the User has the opportunity to comment on the allegations once again. If the User fails to respond to or confirm the allegations again, the Company shall be free to delete the User's MATERIA.ONE User Account. If the User denies the accusations, the Company will comment on the accusation within 2 weeks and endeavour to clarify the situation; if the accusations prove to be justified even afterwards, the Company is entitled to delete the User's MATERIA.ONE User Account after expiry of a notice period of 2 weeks.
- (5) In the event of deletion, the MATERIA.ONE User Account and all contents stored therein (including all personal data) will be irrevocably deleted at the time of termination. It is not possible to reactivate or restore a User Account that has already been deleted. Virtual goods in possession of the User or created or operated on MATERIA.ONE by the User remain in existence even after the deletion of their User Account. The Company reserves the right to keep copies of the content of a User Account for as long as necessary for purposes of providing proof as part of any disputes or official or criminal proceedings.
- (6) Any purchase or sales offers of the User still open at the time of deletion of the MATERIA.ONE User Account expire. If the MATERIA.ONE User Account contains virtual goods or In-Game Currencies (e.g. MATERIA.NOTES), these shall be handed over to the User - insofar as this is legally and actually (in particular IT-technically) possible - and the User shall bear any resulting costs. In the event that a hand over is not possible or is disproportionate, the following shall apply:
  - a. The User can request that their virtual goods are sold by the Company by way of a public auction on the MATERIA.ONE web shop and the proceeds from the auction are turned over to the User. Such a request must be addressed to the Company within 2 weeks of the announcement of the deletion of the MATERIA.ONE User Account, at least in written form (e.g. email). If the Company receives such a request within this period, it is obligated to conduct a public auction within a further month with the aim of collecting the best possible proceeds. The proceeds may be distributed to the User in STARAMBA.Token or a Fiat currency at the discretion of the Company. If the Company does not receive a request within the two-week period, it shall be entitled to proceed with the virtual good at its own discretion and to retain any proceeds from the sale of the virtual good.
  - b. As regards MATERIA.NOTES and/or other In-Game Currencies, the User can request that their time value will be paid to them at the time of the deletion of their MATERIA.ONE User Account, whereby the payment can be made in STARAMBA.Token or a Fiat currency at the Company's discretion. The request must be addressed to the Company within 2 weeks of the announcement of the deletion of the MATERIA.ONE User Account in written form (e.g. email). Otherwise, the Company is authorised to

collect the MATERIA.NOTES or other In-Game Currencies without compensation and to use them at its own discretion.

- c. Contrary to (a) and (b) above, the Company may withhold the payment of the proceeds from the public auction or the fair value of MATERIA.NOTES or another In-Game Currency to the extent that and as long as the Company has outstanding claims against the User. Offsetting is permissible in accordance with the statutory provisions.
- (7) The right of the Third-Party Provider selected for the storage of the STARAMBA.Token (e.g. Leondra) to block or delete the respective User's account (e.g. the Leondrino Wallet) will be determined in accordance with the agreements and provisions applicable to the contractual relationship between the User and the Third-Party Provider and/or the relevant General Terms and Conditions of the Third-Party Provider. The Company shall not be liable for any loss or damage suffered by the User as a result of the blocking or deletion of their account managed by the Third-Party Provider, even if it suffers disadvantages in the MATERIA.ONE web shop due to the blocking or deletion of the data (e.g. because certain virtual goods cannot be purchased or sold).

## **18. Alternative dispute resolution**

- (1) The EU Commission provides a platform for online dispute resolution on the Internet at the following link: <https://ec.europa.eu/consumers/odr>. This platform serves as a contact point for out-of-court settlement of disputes arising from online sales or service contracts in which a consumer is involved.
- (2) The Company is neither obligated nor willing to participate in any dispute resolution proceedings before a consumer conciliation body.

## **19. Applicable law and place of jurisdiction**

- (1) The contractual relationship between the Users and the Company shall be governed by the laws of the Federal Republic of Germany to the exclusion of the provisions of international private law and the UN Convention on Contracts for the International Sale of Goods.
- (2) The place of jurisdiction for all disputes arising out of or in connection with the contractual relationship between the Users and the Company (including those concerning the existence or termination of the contractual relationship) shall be the registered office of the Company in the event that the User is a trader, a legal entity under public law or a public separate estate or is a consumer, but does not have a general place of jurisdiction in Germany or relocates its domicile abroad after conclusion of the contract or the domicile of the User cannot be determined at the time the action is filed.

# Allgemeine Geschäftsbedingungen für die Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops

[deutsch]

## § 1 Allgemeines

- (7) MATERIA.ONE ist ein entstehendes soziales „*virtual reality*“-Netzwerk, das von der Staramba SE mit Sitz in Berlin (nachfolgend die „**Gesellschaft**“) entwickelt, eingerichtet und betrieben wird. Mit MATERIA.ONE soll eine virtuelle Welt entstehen, die von den jeweiligen registrierten Benutzern auf der Online-Plattform MATERIA.ONE (nachfolgend die „**Nutzer**“) im Rahmen der von der Gesellschaft zur Verfügung gestellten Möglichkeiten aktiv mitgestaltet werden kann, etwa indem virtuelle Grundstücke, Bauobjekte, sonstige virtuelle Objekte, Produkte oder Rechte (bspw. sog. „*bidding rights*“) erworben, errichtet, veräußert und/oder untereinander gehandelt sowie diverse Dienstleistungen angeboten werden können (virtuelle Grundstücke, Objekte, Produkte, Dienstleistungen und Rechte sowie sonstige bestehende und in Zukunft entstehende virtuelle Güter nachfolgend gemeinsam „**virtuelle Güter**“, vgl. § 4 Abs. 2 und 3 dieser AGB). MATERIA.ONE soll den Nutzern darüber hinaus eine Plattform zur virtuellen Interaktion mit den Avataren verschiedener prominenter Persönlichkeiten bieten.
- (8) Der MATERIA.ONE-Webshop bietet den Nutzern die Möglichkeit, an der Entstehung von MATERIA.ONE aktiv teilzuhaben, indem sie die von der Gesellschaft und ggfls. auch anderen Nutzern oder Dritten auf MATERIA.ONE angebotenen virtuellen Güter gegen STARAMBA.Token oder – nach Wahl der Gesellschaft – eine anderweitige Zahlungsmöglichkeit erwerben können.
- (9) Die Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops kann über die jeweils aktuelle Website (derzeit <https://www.materiaone.com/>) (nachfolgend die „**Website**“) erfolgen.
- (10) STARAMBA.Token sind eine STARAMBA-eigene Kryptowährung, durch welche die Zahlungsprozesse im MATERIA.ONE-Webshop sicher und einfach mittels Blockchain Technologie gestaltet werden. Die Abwicklung der Zahlungsprozesse und die Verwahrung der STARAMBA.Token erfolgt nach Wahl der Gesellschaft über Drittanbieter.
- (11) MATERIA.NOTES sind eine Staramba-eigene, von den STARAMBA.Token unabhängige rein virtuelle Währung (sog. In-Game-Währung), mit der einige, von der Gesellschaft näher bestimmte Zahlungsvorgänge im MATERIA.ONE-Webshop durchgeführt werden können.
- (12) Die Gesellschaft behält sich vor, die im MATERIA.ONE-Webshop angebotenen virtuellen Güter sowie sämtliche mit dem MATERIA.ONE-Webshop und den angebotenen und/oder erworbenen virtuellen Gütern zusammenhängenden Nutzungs- und Verwendungsmöglichkeiten, Dienste, Funktionen, Features, Darstellungen und Eigenschaften jederzeit zu ändern, anzupassen, zu ergänzen oder aufzuheben. In Bezug auf bereits erworbene virtuelle Güter gilt dies nur, sofern die nachträglichen Veränderungen aufgrund konzeptioneller oder technischer Veränderungen von MATERIA.ONE zweckmäßig, notwendig oder der weiteren Betreuung und Verwendung von MATERIA.ONE sachdienlich sind. Sofern damit eine Entziehung oder Beeinträchtigung von erworbenen virtuellen Gütern oder Rechtspositionen der Nutzer einhergeht, beurteilen sich etwaige Ansprüche der Nutzer nach Maßgabe dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen (nachfolgend die „**AGB**“).

## § 2 Geltungsbereich

- (6) Diese AGB gelten stets, wenn der MATERIA.ONE-Webshop über die Website genutzt wird, und erfassen sämtliche von der Gesellschaft bzw. anderen Nutzern oder Dritten über den MATERIA.ONE-Webshop zum Erwerb angebotenen virtuellen Güter, sämtliche von den Nutzern über den MATERIA.ONE-Webshop getätigten Käufe sowie sämtliche mit dem MATERIA.ONE-Webshop und den angebotenen und/oder erworbenen virtuellen Gütern zusammenhängenden Nutzungs- und Verwendungsmöglichkeiten, Dienste, Funktionen, Features, Darstellungen und Eigenschaften. Die AGB sind Bestandteil der zwischen dem jeweiligen Nutzer und der Gesellschaft bzw. – sofern ein Erwerb virtueller Güter von anderen Nutzern oder Dritten erfolgt – mit einem anderen Nutzer oder Dritten über den MATERIA.ONE-Webshop zustande kommenden Vertragsbeziehung. Sofern nichts anderes ausdrücklich vereinbart ist, gelten diese AGB in der bei der jeweiligen Inanspruchnahme des MATERIA.ONE-Webshops gültigen Fassung.
- (7) Die AGB gelten weltweit und unabhängig davon, ob sich der Aufenthaltsort des Nutzers in Deutschland oder außerhalb Deutschlands befindet.
- (8) Die Geltung dieser AGB ist ausschließlich. Abweichende, entgegenstehende oder ergänzende Allgemeine Geschäftsbedingungen der Nutzer oder Dritter finden keine Anwendung, sofern nicht die Gesellschaft ihrer Geltung ausdrücklich und mindestens in Textform zugestimmt hat. Eines gesonderten Widerspruchs oder Hinweises auf die ausschließliche Geltung dieser AGB bedarf es nicht. Eine konkludente Zustimmung der Gesellschaft zu abweichenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen kann nicht aus der Bereitstellung oder dem Angebot von Nutzungsmöglichkeiten, Diensten o.ä. gefolgert werden.
- (9) Im Einzelfall getroffene individuelle Vereinbarungen mit dem Nutzer (einschließlich Nebenabreden, Ergänzungen und Änderungen) haben in jedem Fall Vorrang vor diesen AGB. Für den Inhalt derartiger Vereinbarungen ist, vorbehaltlich des Gegenbeweises, ein schriftlicher Vertrag bzw. die schriftliche Bestätigung der Gesellschaft maßgebend.
- (10) Die Gesellschaft behält sich vor, diese AGB jederzeit zu ändern. Die Nutzer werden über eine Änderung der AGB per E-Mail informiert; sie können die jeweils aktuelle Version der AGB auf der Website aufrufen.

## § 3 Registrierung und Einrichtung des Benutzerkontos auf MATERIA.ONE

- (7) Um den MATERIA.ONE-Webshop über die Website nutzen zu können, muss sich der Nutzer im MATERIA.ONE-Webshop als Nutzer registrieren und ein Benutzerkonto (nachfolgend das „**MATERIA.ONE-Benutzerkonto**“) einrichten. Die Registrierung ist kostenlos.
- (8) Für die Registrierung ist die Angabe von personenbezogenen Daten (u.a. Name, Vorname, E-Mail-Adresse) und die Festlegung eines Passwortes erforderlich. Der Benutzername kann frei gewählt werden, sofern sich Abweichendes nicht aus einer gesonderten vertraglichen Abrede ergibt.
- (9) Der Nutzer ist verpflichtet, nur wahrheitsgemäße, vollständige und aktuelle Angaben zu seiner Person zu machen. Insbesondere dürfen bei der Angabe der personenbezogenen Daten keine

Phantasienamen verwendet werden. Sofern sich die gemachten Angaben im Laufe der Zeit ändern, ist seitens des Nutzers unaufgefordert eine Aktualisierung der Angaben vorzunehmen.

- (10) Der Nutzer ist verpflichtet, sein Passwort für das MATERIA.ONE-Benutzerkonto gegenüber anderen Nutzern und Dritten geheim zu halten. Die Gesellschaft haftet nicht für Schäden, die aus einer Verletzung dieser Obliegenheit resultieren, es sei denn, den Nutzer trifft hieran kein Verschulden.
- (11) Die Registrierung ist erst dann erfolgreich abgeschlossen, wenn der Nutzer nach Eingabe seiner Daten im Registrierungsformular eine Bestätigungsmail mit einem Bestätigungs-Link erhalten hat und den in dieser E-Mail enthaltenen Bestätigungs-Link öffnet. Ohne Bestätigung der E-Mail-Adresse ist eine erfolgreiche Registrierung und die Einrichtung eines Benutzerkontos nicht möglich. Eine Vertragsbeziehung zwischen der Gesellschaft und dem Nutzer kommt erst nach erfolgreicher Registrierung mit der Einrichtung eines Benutzerkontos zustande. Sofern die Bestätigung der E-Mail-Adresse durch Öffnen des Bestätigungs-Links in der erhaltenen Bestätigungsmail nicht innerhalb von 14 Tagen erfolgt, behält sich die Gesellschaft das Recht vor, den Registrierungsprozess abzubrechen und alle Daten umgehend zu löschen.
- (12) In dem MATERIA.ONE-Benutzerkonto kann der Nutzer seine personenbezogenen und sämtliche sonstigen von ihm gemachten Angaben sowie die über den MATERIA.ONE-Webshop erfolgten Bestellungen und erworbenen virtuellen Güter einsehen und verwalten. Mitteilungen im Zusammenhang mit den über den MATERIA.ONE-Webshop getätigten Käufen werden an die im MATERIA.ONE-Benutzerkonto hinterlegte E-Mail-Adresse des jeweiligen Nutzers versendet.

#### **§ 4 Virtuelle Güter im MATERIA.ONE-Webshop**

- (6) Im MATERIA.ONE-Webshop werden virtuelle Güter angeboten, die von den Nutzern nach Maßgabe der folgenden Bestimmungen erworben werden können. Durch den Erwerb virtueller Güter können die Nutzer die Entstehung der virtuellen Welt auf MATERIA.ONE beeinflussen und mitgestalten.
- (7) Virtuelle Güter können insbesondere sein:
- a. Grundstücke
  - b. Objekte
  - c. Produkte
  - d. Dienstleistungen
  - e. Rechte (bspw. „bidding rights“, vgl. § 5 dieser AGB)
- (8) Ergänzend oder anstelle der in vorgenanntem Absatz 2 genannten virtuellen Güter können auch weitere virtuelle Güter entwickelt, errichtet und/oder angeboten werden.
- (9) Virtuelle Güter werden im MATERIA.ONE-Webshop seitens der Gesellschaft und/oder nach Wahl der Gesellschaft von anderen Nutzern oder Dritten angeboten. Es steht im freien Ermessen der Gesellschaft, neben oder anstelle des Erwerbs von virtuellen Gütern von der Gesellschaft im MATERIA.ONE-Webshop auch Angebote anderer Nutzer oder Dritter zuzulassen und damit auch einen Handel der Nutzer untereinander mit den von ihnen erworbenen, geschaffenen oder angebotenen virtuellen Gütern über den MATERIA.ONE-



Webshop zu ermöglichen oder ggfls. eine anderweitige Plattform hierfür zu bieten. Den Handel untereinander sowie den Erwerb von Dritten kann die Gesellschaft jederzeit aufheben oder beschränken, insbesondere können Handelsbeschränkungen, zusätzliche Gebühren oder einschränkende Voraussetzungen in Bezug auf die handelbaren virtuellen Güter, Zahlungsmittel oder zum Handel berechtigten Nutzer bzw. Dritte von der Gesellschaft aufgestellt werden. Näheres hierzu bestimmt sich nach § 7 dieser AGB.

(10) Erworbenene virtuelle Güter werden dem MATERIA.ONE-Benutzerkonto des jeweiligen Nutzers gutgeschrieben. Die Gutschrift erfolgt unter dem Vorbehalt erforderlicher Prüfungsmaßnahmen (bspw. in Bezug auf geleistete Zahlungen) sowie der insbesondere zum Vertragsschluss und zu den Zahlungsmodalitäten geltenden Regelungen in diesen AGB (§§ 9 und 10 dieser AGB). Unter Berücksichtigung der üblichen Bearbeitungsdauer, technischer Möglichkeiten und etwaig notwendiger Prüfungsschritte erfolgt die Gutschrift innerhalb einer angemessenen Frist, die bis zu fünf Werktagen betragen kann; eine längere Frist ist in begründeten Fällen möglich.

## **§ 5 „Bidding rights“, Teilnahme an Online-Auktionen**

(9) Ein sog. „bidding right“ räumt dem Nutzer die Möglichkeit ein, an einer bestimmten Online-Auktion in Bezug auf den Erwerb eines virtuellen Grundstücks oder eines sonstigen virtuellen Objektes oder Rechtes auf MATERIA.ONE teilzunehmen.

(10) Ein erworbenes „bidding right“ berechtigt ausschließlich zur Teilnahme an einer Online-Auktion. Weitere Einzelheiten des jeweiligen „bidding right“ werden jeweils gesondert bei der Beschreibung des betreffenden „bidding right“ ausgewiesen. Die Bedingungen eines „bidding right“ können die Berechtigung zur Teilnahme an einer Online-Auktion unter anderem auf einzelne feststehende Online-Auktionen oder eine bestimmte Art von Online-Auktionen beschränken oder an weitere Voraussetzungen knüpfen. Insbesondere können für den Fall einzelner feststehender Online-Auktionen Anmeldefristen vorgesehen werden, nach deren Überschreiten eine Teilnahme nicht mehr möglich ist und das „bidding right“ verfällt. Gegenständlich nicht auf feststehende Online-Auktionen beschränkte „bidding rights“ können mit einem Verfalldatum versehen werden, nach dessen Ablauf sie ihre Gültigkeit verlieren.

(11) Sofern das „bidding right“ an bestimmte Voraussetzungen geknüpft ist, die auf Seiten der Nutzer nicht erfüllt werden (z.B. Anmeldefristen für Online-Auktionen; Wahrnehmung einer Online-Auktion innerhalb des Gültigkeitszeitraums), verfällt das „bidding right“ ersatzlos. Jegliche Ersatzansprüche gegen die Gesellschaft, andere Nutzer oder Dritte sind ausgeschlossen, es sei denn die Gesellschaft bzw. ein anderer Nutzer oder Dritter trägt ein (Mit-)Verschulden an der Nichterfüllung der bestimmten Voraussetzungen; in diesem Fall ist der Nutzer berechtigt, seine Ersatzansprüche gegen die jeweilige Partei geltend zu machen, die ein (Mit-)Verschulden an der Nichterfüllung der bestimmten Voraussetzungen trägt.

(12) Ein Nutzer kann parallel an mehreren Online-Auktionen teilnehmen, sofern er die dafür erforderlichen „bidding rights“ erworben hat.

(13) Die Vertretung in einer Online-Auktion und die Wahrnehmung einer Online-Auktion anstelle des berechtigten Nutzers sind nicht gestattet. Davon nicht erfasst ist der Fall, dass das „bidding right“ rechtswirksam unter Berücksichtigung dieser AGB und der sonstigen Bestimmungen der Gesellschaft durch den jeweiligen Nutzer von einem anderen Nutzer oder Dritten erworben wurde.

- (14) Online-Auktionen werden den Nutzern mit einer angemessenen Frist auf MATERIA.ONE angekündigt. Sofern das „bidding right“ für eine bestimmte Online-Auktion oder eine bestimmte Art von Online-Auktionen vorgesehen ist, werden dem Nutzer die bereits vorliegenden Informationen zu diesen Online-Auktionen mit Erwerb des „bidding right“ mitgeteilt. Weitere Informationen erhält der Nutzer automatisch als E-Mail.
- (15) Im Rahmen der Online-Auktion hat der Nutzer die Möglichkeit, ein virtuelles Grundstück oder andere virtuelle Objekte, Dienstleistungen oder Rechte gegen Entgelt zu ersteigern. Die Zahlungsmittel für das zu ersteigende virtuelle Gut (bspw. MATERIA.NOTES, STARAMBA.Token, EUR, US-Dollar) werden generell für sämtliche Online-Auktionen oder nach Wahl der Gesellschaft in jeder einzelnen Online-Auktion gesondert festgelegt und dem Nutzer vor Beginn dieser Online-Auktion mitgeteilt. Das erworbene virtuelle Gut wird dem MATERIA.ONE-Benutzerkonto des Nutzers nach Maßgabe von § 4 Abs. 5 dieser AGB gutgeschrieben.
- (16) Nach der Teilnahme an der Online-Auktion erlischt das jeweilige „bidding right“ unabhängig davon, ob der Nutzer ein virtuelles Gut im Rahmen der Online-Auktion erworben hat oder nicht. Die Gesellschaft weist die Nutzer hiermit ausdrücklich darauf hin, dass ein erworbenes „bidding right“ den Nutzern lediglich nach Maßgabe seiner Bedingungen das Recht gewährt, an einer Online-Auktion teilzunehmen. Das „bidding right“ bietet dagegen keine Gewähr dafür, dass der Nutzer im Rahmen der Online-Auktion ein virtuelles Gut erwirbt. Dementsprechend weist die Gesellschaft ausdrücklich darauf hin, dass ein – auch entgeltlich – erworbenes „bidding right“ ohne nachhaltigen Gegenwert in Form eines virtuellen Guts untergehen und damit im Ergebnis wertlos verfallen kann. Eine Rückerstattung des für das „bidding right“ gezahlten Erwerbspreises im Fall des Nichterwerbs des versteigerten virtuellen Guts in einer Online-Auktion ist unter allen Umständen ausgeschlossen.

## **§ 6 Virtuelle Grundstücke und sonstige virtuelle Objekte, Produkte, Dienstleistungen oder Rechte**

- (4) Neben dem Angebot von „bidding rights“ kann die Gesellschaft auch sonstige virtuelle Güter im Sinne des § 4 Abs. 2 und 3 dieser AGB zum direkten Erwerb über den MATERIA.ONE-Webshop anbieten und/oder von anderen Nutzern oder Dritten anbieten lassen.
- (5) Die Voraussetzungen, Zahlungsmittel, Erwerbsmodalitäten u.ä. werden im jeweiligen Angebot spezifiziert, welches für die Nutzer auf der Website einsehbar ist.
- (6) Es steht der Gesellschaft frei, virtuelle Grundstücke und sonstige virtuelle Objekte, Produkte, Dienstleistungen oder Rechte auch an einzelne Nutzer oder Dritte außerhalb des Webshops zu veräußern.

## **§ 7 Handel der Nutzer untereinander; Erwerb von Dritten**

- (7) Es steht im Ermessen der Gesellschaft, virtuelle Güter – zusätzlich zu den Angeboten der Gesellschaft oder auch ausschließlich – von anderen Nutzern oder Dritten über den MATERIA.ONE-Webshop oder eine andere Plattform anbieten zu lassen. Eine

Vertragsbeziehung kommt dann ausschließlich zwischen dem jeweiligen Nutzer und dem anderen Nutzer oder Dritten zustande.

- (8) Die Gesellschaft kann einen Handel der Nutzer mit virtuellen Gütern untereinander sowie den Erwerb von Dritten nach freiem Ermessen jederzeit zulassen, beschränken oder aufheben. Die Gesellschaft kann insbesondere die handelbaren virtuellen Güter, die zulässigen Zahlungsmittel und -modalitäten, die geltenden Handelsbeschränkungen u.ä. festlegen, ändern, beschränken oder aufheben. Es steht der Gesellschaft frei, vor allem gegenständliche oder zeitliche Beschränkungen des Handels wie etwa Sperrfristen einzuführen und weitere, insbesondere an die Person des Nutzers oder die handelbaren virtuellen Güter knüpfenden Voraussetzungen für die Zulassung zum Handel aufzustellen.
- (9) Die Gesellschaft legt die im Rahmen eines Handels oder Erwerbs von Dritten zulässigen Zahlungsmittel fest. Sofern als Zahlungsmittel STARAMBA.Token zugelassen werden, erfolgt die Abwicklung nach Wahl der Gesellschaft über einen von der Gesellschaft gewählten Drittanbieter; § 12 dieser AGB gilt entsprechend. Die Nutzer haben keinen Anspruch darauf, mit einer bestimmten Krypto-, Fiat- oder In-Game-Währung (bspw. MATERIA.NOTES) oder einem bestimmten Zahlungsmittel (bspw. Kreditkarte, PayPal) bezahlen zu dürfen.
- (10) Die Gesellschaft kann zusätzliche Gebühren oder Provisionen im Fall eines Handels untereinander oder mit Dritten einführen.
- (11) Die Nutzer sind verpflichtet, bei Erwerb und Veräußerung untereinander sowie von und an Dritte diese AGB zu beachten und nicht gegen das Gesetz und Rechte anderer Nutzer und Dritter zu verstoßen. Verträge sind entsprechend dem Gebot von Treu und Glauben zu erfüllen. Verstöße der Nutzer hiergegen können einen Ausschluss aus dem Kreis der zum Handel berechtigten Nutzer zur Folge haben. Weitergehende Konsequenzen nach Maßgabe dieser AGB (insb. §§ 16 und 17 dieser AGB) bleiben hiervon unberührt.
- (12) Jegliche Leistungs- oder Schadensersatzansprüche, die den Nutzern aus oder aufgrund der unmittelbar zwischen den Nutzern untereinander oder zu Dritten über den MATERIA.ONE-Webshop zustandekommenden Vertragsbeziehung entstehen, sind unmittelbar gegenüber dem anderen Nutzer oder Dritten geltend zu machen. Eine Haftung der Gesellschaft ist in diesen Fällen in sämtlicher Hinsicht ausgeschlossen.

## **§ 8 Änderungsvorbehalt in Bezug auf angebotene und erworbene virtuelle Güter**

- (7) Die im MATERIA.ONE-Webshop angebotenen virtuellen Güter können von der Gesellschaft jederzeit geändert, angepasst, ergänzt oder aufgehoben werden. Gleiches gilt für sämtliche mit den angebotenen virtuellen Gütern zusammenhängenden Nutzungs- und Verwendungsmöglichkeiten, Dienste, Funktionen, Features, Darstellungen und Eigenschaften.
- (8) Aufgrund der Änderung, Anpassung, Ergänzung oder Aufhebung von im MATERIA.ONE-Webshop angebotenen virtuellen Gütern können die Nutzer keine Ansprüche gegen die Gesellschaft, andere Nutzer oder Dritte geltend machen, solange nicht ein rechtsverbindlicher Vertrag über den Erwerb des virtuellen Guts nach Maßgabe von § 9 dieser AGB zustande gekommen ist. Das Angebot der virtuellen Güter im MATERIA.ONE-Webshop allein räumt den erwerbwilligen Nutzern keine gesicherte Rechtsposition ein.

- (9) Die Gesellschaft behält sich vor, erworbene virtuelle Güter in ihrer äußeren Darstellungsform sowie die mit den virtuellen Gütern verbundenen Nutzungs- und Verwendungsmöglichkeiten auf MATERIA.ONE und die damit zusammenhängenden Dienste und Funktionen auch nach dem Erwerb des jeweiligen virtuellen Guts zu ändern, anzupassen, zu ergänzen oder aufzuheben, sofern die Änderungen, Anpassungen, Ergänzungen oder Aufhebungen aufgrund konzeptioneller Änderungen oder neuer technologischer Entwicklungen auf MATERIA.ONE zweckmäßig, notwendig oder der weiteren Betreuung und Verwendung von MATERIA.ONE sachdienlich sind.
- (10) Sofern mit den nachträglichen Veränderungen keine wesentliche Veränderung der Eigenschaften des erworbenen virtuellen Guts bzw. keine wesentliche Beeinträchtigung der erworbenen Rechtsposition der Nutzer einhergeht, steht den Nutzern kein Ersatzanspruch gegen die Gesellschaft oder – wenn der Erwerb von einem anderen Nutzer oder Dritten erfolgte – gegen den anderen Nutzer oder Dritten zu.
- (11) Sofern die nachträgliche Änderung, Anpassung, Ergänzung oder Aufhebung von über den MATERIA.ONE-Webshop nach Maßgabe des § 9 dieser AGB bereits erworbenen virtuellen Gütern zu einer wesentlichen Veränderung der Eigenschaften des erworbenen virtuellen Guts und einer Aufhebung oder wesentlichen Beeinträchtigung von erworbenen Rechtspositionen der Nutzer führt, kann der Nutzer Ersatzansprüche nur geltend machen, wenn er einen ihm entstehenden Schaden innerhalb von drei Monaten nach Kenntnis der maßgeblichen Veränderung gegenüber der Gesellschaft nachweist. Ansonsten gilt die Veränderung als akzeptiert; Ersatzansprüche sind danach ausgeschlossen.
- (12) Die Gesellschaft ist berechtigt, berechtigte Ersatzansprüche des Nutzers dadurch zu erfüllen, dass dem Nutzer anstelle des beeinträchtigten erworbenen virtuellen Guts ein gleichwertiges virtuelles Gut zur Verfügung gestellt wird.

## **§ 9 Vertragsschluss beim Erwerb von virtuellen Gütern über den MATERIA.ONE-Webshop**

- (5) Die im MATERIA.ONE-Webshop angezeigten Angebote virtueller Güter stellen kein rechtlich verbindliches Angebot, sondern lediglich eine Aufforderung zur Abgabe von Angeboten durch die Nutzer dar (*invitatio ad offerendum*). Die Gesellschaft kann im jeweiligen Einzelfall zusätzliche Voraussetzungen für die Abgabe eines Angebotes durch die Nutzer festlegen. Virtuelle Güter sind in ihrer Anzahl und Verfügbarkeit beschränkt.
- (6) Die Bestellung eines virtuellen Guts durch den Nutzer gilt als verbindliches Vertragsangebot. Sofern sich aus der Bestellung oder den von der Gesellschaft aufgestellten zusätzlichen Voraussetzungen nichts anderes ergibt, ist die Gesellschaft berechtigt, dieses Vertragsangebot innerhalb von 7 Werktagen nach seinem Zugang bei ihr anzunehmen.
- (7) Der Gesellschaft steht es frei, Vertragsangebote der Nutzer auf Erwerb bestimmter virtueller Güter anzunehmen oder abzulehnen. Gleiches gilt für die veräußerungswilligen anderen Nutzer und Dritte, wenn Angebote anderer Nutzer oder Dritter im MATERIA.ONE-Webshop zugelassen werden. Ein rechtsverbindlicher Vertragsschluss über ein bestimmtes im MATERIA.ONE-Webshop angezeigtes virtuelles Gut kommt erst nach Annahme des Angebots des jeweiligen Nutzers durch die Gesellschaft bzw. den veräußerungswilligen anderen Nutzer oder Dritten zustande.

- (8) Die Annahme der Bestellung der Nutzer kann entweder in Textform (z.B. durch Auftragsbestätigung per E-Mail) oder durch Gutschrift des virtuellen Guts im MATERIA.ONE-Benutzerkonto des Nutzers erklärt werden.

## **§ 10 Zahlungsmittel und -modalitäten beim Erwerb von virtuellen Gütern über den MATERIA.ONE-Webshop**

- (5) Die Gesellschaft legt fest, mit welchen Zahlungsmitteln bzw. in welcher Währung (bspw. STARAMBA.Token, MATERIA.NOTES, EUR oder US-Dollar, via PayPal, Kreditkarte etc.) in dem MATERIA.ONE-Webshop gezahlt werden kann. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf die Bezahlung mit einer bestimmten (Krypto-, Fiat- oder In-Game-)Währung bzw. den Einsatz eines bestimmten Zahlungsmittels.
- (6) Der Gesellschaft bleibt es unbenommen, neben oder anstelle der vorgesehenen Währungen und Zahlungsmittel jederzeit auch andere Währungen und Zahlungsmittel für sämtliche oder einzelne virtuelle Güter vorzusehen.
- (7) Im Zweifel ist das Entgelt für den Erwerb eines virtuellen Guts sofort zur Zahlung fällig.
- (8) Je nach Zahlungsmittel und Währung können von der Gesellschaft verschiedene Drittanbieter zwecks der Zahlungsabwicklung eingesetzt werden. Sofern hierbei eine gesonderte Vertragsbeziehung zwischen den Nutzern und den Drittanbietern zustande kommt, bestimmen sich die Einzelheiten zur Zahlungsabwicklung auch nach den in diesem Vertragsverhältnis geltenden Regelungen.

## **§ 11 Erwerb und Aufbewahrung von STARAMBA.Token; Leondrino Wallet**

- (5) Der Erwerb und die Aufbewahrung von STARAMBA.Token erfolgen außerhalb des MATERIA.ONE-Webshops nach Maßgabe der jeweils einschlägigen Bestimmungen.
- (6) Es steht der Gesellschaft frei, die Möglichkeiten und Modalitäten für den Erwerb und die Aufbewahrung von STARAMBA.Token festzulegen. Gleichsam steht es der Gesellschaft frei, Drittanbieter ihrer Wahl in den Erwerb und die Aufbewahrung von STARAMBA.Token einzubeziehen (nachfolgend „**Drittanbieter**“) und den Erwerb und/oder Besitz von STARAMBA.Token von der Inanspruchnahme der Dienste der ausgewählten Drittanbieter durch die Nutzer abhängig zu machen.
- (7) Um STARAMBA.Token erwerben und aufbewahren zu können, benötigt der Nutzer die von der Gesellschaft hierfür vorgesehene bzw. bereitgestellte Aufbewahrungsmöglichkeit (sog. Krypto-Wallet) für die STARAMBA.Token. Eine derartige Aufbewahrungsmöglichkeit stellt das Leondrino Wallet dar, welches der Nutzer von der Leondra GmbH mit Sitz in Berlin oder einem mit diesem verbundenen Unternehmen (nachfolgend „**Leondra**“) nach erfolgreicher Registrierung auf der Website von Leondra erhalten kann. Die Einrichtung und Unterhaltung des Leondrino Wallet erfolgt ausschließlich auf der dafür bereitgestellten Plattform von Leondra und bestimmt sich nach den Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Leondra (abrufbar auf der aktuellen Website von Leondra, aktuell unter <https://www.leondrino.com/>) sowie ggfls. ergänzend dazu nach diesen AGB. Die erworbenen STARAMBA.Token werden in der Leondrino Wallet verwahrt. Es steht der Gesellschaft frei, eine andere

Aufbewahrungsmöglichkeit vorzusehen und für die Nutzer – ggfls. unter Einbindung anderer Drittanbieter als Leondra – bereitzustellen. Die Nutzer werden hierüber per E-Mail informiert.

- (8) Soweit es um die Einrichtung und Unterhaltung eines Leondrino Wallet geht, agiert Leondra nicht als Erfüllungsgehilfe der Gesellschaft. Vielmehr entsteht eine selbständige Vertragsbeziehung zwischen dem Nutzer und Leondra, die sich ausschließlich nach den in diesem Verhältnis einschlägigen Vereinbarungen und Bestimmungen richtet.

## **§ 12 Zahlungsabwicklung bei Bezahlung mit STARAMBA.Token**

- (4) Zahlungen des Nutzers, die mit STARAMBA.Token erfolgen, werden über Leondra als Zahlungsabwickler (sog. Payment Provider) abgewickelt. Die näheren Einzelheiten bestimmen sich nach den Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Leondra (abrufbar auf der aktuellen Website von Leondra, aktuell unter <https://www.leondrino.com/>).
- (5) Es steht Leondra frei, Transaktionsgebühren oder sonstige Gebühren für die Zahlungsabwicklung von den Nutzern einzubehalten.
- (6) Der Gesellschaft bleibt das Recht vorbehalten, einen anderen Zahlungsabwickler als Leondra einzubinden.

## **§ 13 Erwerb, Aufbewahrung und Verwendung von MATERIA.NOTES und/oder anderen In-Game-Währungen**

- (4) Der Erwerb und die Aufbewahrung von MATERIA.NOTES und/oder anderen sog. In-Game-Währungen (letztere nachfolgend „**In-Game-Währungen**“) erfolgt nach den hierfür seitens der Gesellschaft aufgestellten Grundsätzen, Voraussetzungen, Modalitäten und einschlägigen Bestimmungen. Die notwendigen Informationen zum Erwerb und zur Aufbewahrung von MATERIA.NOTES und/oder anderen In-Game-Währungen erhalten die Nutzer auf der Website der Gesellschaft.
- (5) Die Gesellschaft legt nach freiem Ermessen fest, welche Verwendungsmöglichkeiten es für MATERIA.NOTES und/oder andere In-Game-Währungen gibt, insbesondere ob bzw. für welche virtuellen Güter der Einsatz von MATERIA.NOTES und/oder anderen In-Game-Währungen als Zahlungsmittel möglich ist.
- (6) Erworbene MATERIA.NOTES sowie andere In-Game-Währungen sind als rein virtuelle Zahlungsmittel von einem Umtausch sowie einer Rückerstattung grundsätzlich ausgenommen. § 8 dieser AGB gilt entsprechend.

## **§ 14 Urheberrechte, Markenrechte und sonstige Immaterialgüterrechte**

- (4) Die Nutzer sind verpflichtet, die Urheberrechte, Markenrechte und sonstigen Immaterialgüterrechte sowohl von der Gesellschaft als auch von anderen Nutzern und Dritten zu achten und in keinerlei Weise gegen Rechte der Gesellschaft, anderer Nutzer oder Dritter zu verstoßen. Dies gilt sowohl im Rahmen der Nutzung von MATERIA.ONE oder des MATERIA.ONE-Webshops als auch außerhalb dieser Nutzung im sonstigen Zusammenhang mit

MATERIA.ONE und auch über die zeitliche Beendigung der Nutzung von MATERIA.ONE oder des MATERIA.ONE-Webshops hinaus.

- (5) Es ist den Nutzern insbesondere untersagt, Inhalte von MATERIA.ONE oder des MATERIA.ONE-Webshops, der Website, des Quellcodes und sonstiger Publikationen und Kontexte der Gesellschaft und ihrer verbundenen Unternehmen (einschließlich sämtlicher Texte, Bilder, Animationen etc.) zu kopieren, zu extrahieren, zu vervielfältigen oder auf irgendeine sonstige Art und Weise für eigene oder fremde Zwecke zu verwenden oder zugänglich zu machen.
- (6) Für Verletzungen der Urheberrechte, Markenrechte oder sonstiger Immaterialgüterrechte, die von einzelnen Nutzern oder Dritten begangen werden, übernimmt die Gesellschaft keine Haftung.

### **§ 15 Vertraulichkeit, Geheimhaltung und Datenschutz**

- (5) Die von den Nutzern im Zusammenhang mit der Einrichtung eines MATERIA.ONE-Benutzerkontos und der Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops preisgegebenen personenbezogenen Daten und sonstigen Angaben bzw. Inhalte der Nutzer wird die Gesellschaft unter pflichtgemäßer Beachtung der geltenden gesetzlichen, insbesondere datenschutzrechtlichen Bestimmungen vertraulich behandeln und geheim halten. Eine Weitergabe der Daten an andere Nutzer oder Dritte erfolgt nur, sofern dies zur Durchführung der zwischen dem jeweiligen Nutzer und der Gesellschaft bestehenden oder einer zwischen dem jeweiligen Nutzer und einem anderen Nutzer oder Dritten über den MATERIA.ONE-Webshop zustandekommenden Vertragsbeziehung erforderlich ist oder die Gesellschaft eine ausdrückliche Einwilligung des Nutzers zur Weitergabe seiner Daten erhalten hat.
- (6) Sofern die Nutzer Inhalte im MATERIA.ONE-Webshop veröffentlichen, entbinden sie die Gesellschaft insoweit von der Vertraulichkeit und Geheimhaltungspflicht.
- (7) Sofern die Gesellschaft hierfür eine ausdrückliche Zustimmung der Nutzer erhalten hat, dürfen die Daten der jeweiligen Nutzer auch zu Werbezwecken, sowohl in eigener Sache als auch für die Zwecke von Geschäftspartnern der Gesellschaft oder mit ihr verbundener Unternehmen, verwendet werden.
- (8) Unabhängig von den vorgenannten Absätzen ist die Gesellschaft berechtigt, die personenbezogenen und sonstigen Daten der Nutzer im Falle einer behördlichen oder gerichtlichen Anordnung oder einer gesetzlich bestehenden Pflicht hierzu an die zuständigen Stellen weiterzugeben.

### **§ 16 Haftung; Ausschluss von Garantien und Zusicherungen**

- (10) Jeder Nutzer haftet für sämtliche Verstöße gegen diese AGB oder gesetzliche Pflichten, die unter Verwendung seines MATERIA.ONE-Benutzerkontos begangen werden, sowie für jeden Missbrauch seines MATERIA.ONE-Benutzerkontos, selbst wenn die fragliche Handlung durch andere Nutzer oder Dritte erfolgt, es sei denn, dem Nutzer gelingt der Nachweis, dass ihn hieran kein Verschulden trifft.

- (11)Die Gesellschaft haftet den Nutzern gegenüber nur bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit. Hiervon bleibt die Haftung für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit unberührt. Bei fahrlässig verursachten Sach- und Vermögensschäden besteht eine Haftung der Gesellschaft nur im Fall der Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht, wobei die Haftung der Höhe nach beschränkt ist auf die bei Vertragsschluss vorhersehbaren und vertragstypischen Schäden. Wesentliche Vertragspflichten sind solche Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung die Nutzer regelmäßig vertrauen und vertrauen dürfen. Von dieser Haftungsbegrenzung werden etwaige gesetzlichen Gewährleistungsansprüche der Nutzer nicht berührt.
- (12)Die Gesellschaft haftet den Nutzern nicht für Leistungen, die von anderen Nutzern oder Dritten, einschließlich der Drittanbieter, im Rahmen eines unmittelbar zwischen den Nutzern untereinander oder mit einem Dritten, einschließlich der Drittanbieter, zustandekommenden Vertragsverhältnisses erbracht werden. Dies gilt für sämtliche in diesem Zusammenhang erfolgenden Schlechtleistungen, Nichtleistungen und sonstigen Versäumnisse der anderen Nutzer oder Dritter, einschließlich der Drittanbieter, sowie für sämtliche Schäden, die den Nutzern im Rahmen des eigenständigen unmittelbaren Vertragsverhältnisses aufgrund des Verhaltens anderer Nutzer oder Dritter, einschließlich der Drittanbieter, entstehen. § 278 BGB bleibt hiervon unberührt.
- (13)Für Schäden, die im Rahmen des Vertragsverhältnisses zwischen Leondra und dem Nutzer entstehen (bspw. in Bezug auf die Einrichtung und Verwaltung des Leondrino Wallet), haftet die Gesellschaft nicht, sofern sich nicht eine Haftung aus zwingenden gesetzlichen Vorschriften oder der Funktion von Leondra als Zahlungsabwickler der Gesellschaft ergibt.
- (14)Die Gesellschaft haftet nicht für Schäden, die anderen Nutzern oder Dritten aufgrund eines Verhaltens oder eines Versäumnisses der Nutzer entstehen. Die Gesellschaft haftet insbesondere nicht für das Verhalten der Nutzer im Falle eines direkten Handels mit STARAMBA.Token oder virtuellen Gütern untereinander – sei es über den MATERIA.ONE-Webshop als auch über sonstige Plattformen.
- (15)Wird die Gesellschaft durch andere Nutzer oder Dritte aufgrund eines Verhaltens oder eines Versäumnisses eines Nutzers in Anspruch genommen, hat der Nutzer die Gesellschaft von sämtlichen Schadensersatzansprüchen freizustellen.
- (16)Die Gesellschaft übernimmt keinerlei Garantie in Bezug auf die Beschaffenheit und Rechtsmangelfreiheit der im MATERIA.ONE-Webshop seitens der Gesellschaft, von anderen Nutzern oder von Dritten angebotenen virtuellen Güter. Die Gesellschaft macht ferner keinerlei Zusicherungen und übernimmt keine Garantie oder sonstige Gewähr im Hinblick auf die auf MATERIA.ONE oder im MATERIA.ONE-Webshop – sowohl auf der Website als auch in etwaigen Apps – zur Verfügung gestellten Nutzungs- und Verwendungsmöglichkeiten, Dienste, Funktionen oder Features.
- (17)Ferner übernimmt die Gesellschaft weder eine Garantie noch eine Gewährleistung in Bezug auf die von anderen Nutzern oder Dritten, einschließlich der Drittanbieter, zu erbringenden Leistungen oder angebotenen virtuellen Güter.
- (18)Der Nutzer ist verpflichtet, die Gesellschaft sowie sämtliche mit der Gesellschaft verbundenen Unternehmen, ihre Lizenzgeber und die Organe, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Auftragnehmer der Gesellschaft und ihrer verbundenen Unternehmen von sämtlichen Forderungen freizustellen und in Bezug auf sämtliche Kosten (inklusive Anwalts- und



Gerichtskosten), Schäden und Verluste schadlos zu halten, die sich aus oder in Verbindung mit der Verletzung oder einem Verstoß des Nutzers gegen irgendeine Bestimmung dieser AGB oder jegliche anwendbaren gesetzlichen Bestimmungen, der Verletzung von Rechten anderer Nutzer oder Dritter, einschließlich der Drittanbieter, oder anderweitig aus oder im Zusammenhang mit der Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops ergeben.

## **§ 17 Beendigung der Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops und Löschung des Benutzerkontos**

- (8) Der Nutzer kann jederzeit die Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops einstellen oder beenden und die Löschung seines MATERIA.ONE-Benutzerkontos beantragen. Mit anderen Nutzern oder Dritten verbindlich abgeschlossene Vereinbarungen über den Erwerb oder die Veräußerung von virtuellen Gütern sind vor der Löschung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos abzuwickeln.
- (9) Die Gesellschaft behält sich vor, das MATERIA.ONE-Benutzerkonto eines Nutzers bei Vorliegen eines wichtigen Grundes zu sperren und dem Nutzer dadurch die weitere Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops zu untersagen und den Zugang zum MATERIA.ONE-Webshop zeitlich befristet oder unbefristet zu verweigern. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere dann vor, wenn:
- a. der Nutzer gegen eine der in diesen AGB genannten Pflichten verstoßen hat;
  - b. der Nutzer im Rahmen des MATERIA.ONE-Webshops geschuldete Zahlungen nicht fristgerecht geleistet hat;
  - c. die Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops an bestimmte Voraussetzungen geknüpft war bzw. ist und diese von vornherein nicht erfüllt waren oder nachträglich wegfallen;
  - d. der Nutzer den MATERIA.ONE-Webshop für bußgeld- oder strafbewehrte Handlungen missbraucht;
  - e. der Nutzer den MATERIA.ONE-Webshop missbraucht, um der Gesellschaft einen Schaden materieller oder immaterieller Art (bspw. Rufschädigung) zuzufügen;
  - f. die vom Nutzer im MATERIA.ONE-Webshop angebotenen virtuellen Güter einen beleidigenden, diskriminierenden, pornografischen oder sonst unerwünschten Inhalt haben;
  - g. der Nutzer den MATERIA.ONE-Webshop als Mittel verwendet hat oder verwendet, um Daten anderer Nutzer oder Dritter auszuspionieren;
  - h. der Nutzer die von der Gesellschaft oder anderen Nutzern oder Dritten im MATERIA.ONE-Webshop erworbenen virtuellen Güter ohne entsprechende vorherige Zustimmung zu vertrags- oder gesetzeswidrigen Zwecken verwendet hat oder verwendet;
  - i. der Nutzer Urheber-, Marken- oder sonstige Immaterialgüterrechte im Rahmen der Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops verletzt hat;

- j. der Nutzer den MATERIA.ONE-Webshop bspw. durch iFrames o.ä. auf anderen Internetseiten ohne vorherige Zustimmung eingebunden hat;
  - k. der Nutzer im Rahmen der Nutzung des MATERIA.ONE-Webshops Daten automatisiert ausgelesen, Schadsoftware bzw. Skripte hochgeladen oder eine anderweitige technische Manipulation/Sabotage unternommen hat oder die genannten Handlungen durchzuführen versucht hat.
- (10) Eine Sperrung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos kann sofort und ohne vorherige Ankündigung erfolgen. Der Nutzer wird über die Sperrung seines Benutzerkontos unverzüglich per E-Mail informiert und erhält Gelegenheit, sich zu den die Sperrung begründenden Tatsachen zu äußern. Das Benutzerkonto bleibt während der Sperrung erhalten, allerdings kann der Nutzer nicht auf das Benutzerkonto und die darin hinterlegten Daten, virtuellen Güter und In-Game-Währungen zugreifen. Sofern im Zeitpunkt der Sperrung offene Erwerbs- oder Verkaufsangebote des Nutzers bestanden, verfallen diese.
- (11) Die Gesellschaft kann das MATERIA.ONE-Benutzerkonto eines Nutzers, der die Vorwürfe bestätigt oder sich nicht innerhalb von 2 Wochen zu den Vorwürfen äußert, nach Ablauf einer weiteren Ankündigungsfrist von 2 Wochen löschen. Innerhalb dieser Ankündigungsfrist hat der Nutzer die nochmalige Gelegenheit, sich zu den Vorwürfen zu äußern. Äußert sich der Nutzer erneut nicht zu den Vorwürfen oder bestätigt diese, steht es der Gesellschaft frei, das MATERIA.ONE-Benutzerkonto des Nutzers zu löschen. Dementiert der Nutzer die Vorwürfe, wird sich die Gesellschaft innerhalb von 2 Wochen zu seinem Vorbringen äußern und eine Klärung der Sachlage anstreben; erweisen sich die Vorwürfe auch danach noch als berechtigt, ist die Gesellschaft zur Löschung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos des Nutzers nach Ablauf einer Ankündigungsfrist von 2 Wochen berechtigt.
- (12) Im Fall der Löschung wird das MATERIA.ONE-Benutzerkonto und alle darin gespeicherten Inhalte (einschließlich sämtlicher personenbezogener Daten) zum Beendigungszeitpunkt unwiderruflich gelöscht. Eine Reaktivierung bzw. Wiederherstellung eines bereits gelöschten Benutzerkontos ist nicht möglich. Virtuelle Güter, die auf MATERIA.ONE von dem Nutzer gehalten, erschaffen oder betrieben wurden, bleiben auch nach der Löschung seines Benutzerkontos bestehen. Die Gesellschaft behält sich vor, Kopien der Inhalte eines Benutzerkontos so lange aufzubewahren, wie dies zu Beweis Zwecken im Rahmen etwaiger Streitigkeiten oder behördlicher bzw. strafrechtlicher Verfahren erforderlich ist.
- (13) Etwaige im Zeitpunkt der Löschung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos noch offene Erwerbs- oder Verkaufsangebote des Nutzers verfallen. Enthält das MATERIA.ONE-Benutzerkonto virtuelle Güter oder In-Game-Währungen (bspw. MATERIA.NOTES), werden diese – sofern rechtlich und tatsächlich (insbesondere IT-technisch) möglich, an den Nutzer herausgegeben, wobei etwaige dadurch entstehende Kosten der Nutzer trägt. In dem Fall, dass eine Herausgabe nicht möglich oder unverhältnismäßig ist, gilt Folgendes:
- a. Der Nutzer kann verlangen, dass seine virtuellen Güter von der Gesellschaft im Wege einer öffentlichen Versteigerung über den MATERIA.ONE-Webshop veräußert werden und der Erlös aus der Versteigerung an den Nutzer ausgekehrt wird. Ein derartiges Verlangen ist innerhalb von 2 Wochen nach der Ankündigung der Löschung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos mindestens in Textform (z.B. E-Mail) an die Gesellschaft zu richten. Geht innerhalb dieser Frist ein solches Verlangen bei der Gesellschaft ein, ist sie verpflichtet, innerhalb eines weiteren Monats eine öffentliche

Versteigerung durchzuführen mit dem Ziel, den bestmöglichen Erlös beizutreiben. Der Erlös kann nach Wahl der Gesellschaft in STARAMBA.Token oder einer Fiat-Währung an den Nutzer ausgekehrt werden. Geht innerhalb der zweiwöchigen Frist kein Verlangen bei der Gesellschaft ein, ist sie berechtigt, mit dem virtuellen Gut nach eigenem Belieben zu verfahren und einen etwaig erzielten Erlös aus der Veräußerung des virtuellen Guts für sich zu behalten.

- b. In Bezug auf MATERIA.NOTES und/oder andere In-Game-Währungen kann der Nutzer verlangen, dass ihm deren Zeitwert zum Zeitpunkt der Löschung seines MATERIA.ONE-Benutzerkontos ausgezahlt wird, wobei die Auszahlung nach Wahl der Gesellschaft in STARAMBA.Token oder einer Fiat-Währung erfolgen kann. Das Verlangen ist innerhalb von 2 Wochen nach der Ankündigung der Löschung des MATERIA.ONE-Benutzerkontos in Textform (z.B. E-Mail) an die Gesellschaft zu richten. Andernfalls ist die Gesellschaft berechtigt, die MATERIA.NOTES bzw. andere In-Game-Währungen entschädigungslos einzuziehen und nach eigenem Belieben zu verwenden.
- c. Abweichend zu vorstehenden lit. a. und b. kann die Gesellschaft die Auszahlung des Erlöses aus der öffentlichen Versteigerung bzw. des Zeitwerts der MATERIA.NOTES oder einer anderen In-Game-Währung zurückbehalten, soweit und solange die Gesellschaft offene Forderungen gegen den Nutzer hat. Eine Aufrechnung ist nach Maßgabe der gesetzlichen Bestimmungen zulässig.

(14) Das Recht des für die Aufbewahrung der STARAMBA.Token ausgewählten Drittanbieters (z.B. Leondra), das entsprechende Konto des Nutzers (z.B. das Leondrino Wallet) zu sperren oder zu löschen, bestimmt sich nach den in dem Vertragsverhältnis zwischen dem Nutzer und dem Drittanbieter maßgeblichen Vereinbarungen und Bestimmungen bzw. den einschlägigen Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Drittanbieters. Die Gesellschaft haftet nicht für Nachteile und Schäden, die dem Nutzer aufgrund einer Sperrung oder Löschung seines bei dem Drittanbieter geführten Kontos entstehen, auch wenn dieser aufgrund der Sperrung oder Löschung Nachteile im MATERIA.ONE-Webshop erleidet (bspw. weil bestimmte virtuelle Güter nicht erworben oder veräußert werden können).

## **§ 18 Alternative Streitbeilegung**

- (3) Die EU-Kommission stellt im Internet unter folgendem Link eine Plattform zur Online-Streitbeilegung zur Verfügung: <https://ec.europa.eu/consumers/odr>. Diese Plattform dient als Anlaufstelle zur außergerichtlichen Beilegung von Streitigkeiten aus Online-Kauf- oder Dienstleistungsverträgen, an denen ein Verbraucher beteiligt ist.
- (4) Die Gesellschaft ist zur Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle weder verpflichtet noch bereit.

## **§ 19 Anwendbares Recht und Gerichtsstand**

- (3) Für das Vertragsverhältnis zwischen den Nutzern und der Gesellschaft gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Vorschriften des Internationalen Privatrechts und des UN-Kaufrechts.

- (4) Gerichtsstand für alle Streitigkeiten aus oder im Zusammenhang mit dem Vertragsverhältnis zwischen den Nutzern und der Gesellschaft (einschließlich solcher über das Bestehen oder die Beendigung des Vertragsverhältnisses) ist für den Fall, dass der Nutzer ein Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder ein öffentlich-rechtliches Sondervermögen ist oder zwar Verbraucher ist, aber keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland hat oder seinen Wohnsitz nach Vertragsschluss ins Ausland verlegt oder der Wohnsitz des Nutzers zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht zu ermitteln ist, der Sitz der Gesellschaft.